

天龙八部sf-恩怨有情仇也见证了江湖的风起云涌

天龙八部sf有人说江湖太大了，看不见也摸不着，光是形容词都能够一口气天龙八部sf数出十几个不一样的。但我觉得，其实江湖就在自己身边。

看那负剑的旅人下了马，裹着寒风走进饭店，标配上二两牛肉一碗热酒，或与邻桌的陌生人闲聊几句。或与熟悉的友人戏弄大笑，淋漓尽致好不快活！

在这一方饭店里，有相遇有分别，有恩怨有情仇，它见证了无数来人的奇闻异事，也见证了江湖的风起云涌，能够说是大江湖的小缩影！在金庸先生笔下。

饭店也是一个重要的场景，在《天龙八部》小说中，段誉就是在无锡的松鹤楼与大侠乔峰偶遇，被其英雄气概所吸引，一见如故相谈甚欢，而後结为兄弟，成果了一段美谈。



这样看来，饭店能够说是江湖中一个十分首要的交际场所啦！《天龙八部2》手游中也有这样一个承载了交际属性的饭店系统！今天就带大家来看看吧！

可能有少侠还记得，之前曝光的洛阳场景图中，在洛阳的主街上有一座绿树环绕、热闹非凡的修建，这就是咱们的饭店——醉轩楼！

【创新饭店交际】江湖饭店是一个特别的交际场景~各位少侠能够约上三五挚友一起边吃边聊，也能够与萍水相逢的过客分享一下江湖上的新鲜事儿！今天哪个侠客出尽风头，昨日哪个帮派呈现了严重的人员变化，乃至是前几日谁除了饭钱都能够在饭店里得知！

在这里，取得信息的方法不再是经过冷冰冰的世界频道，而是在饭店这个场景中，与其他少侠一起经过江湖快报获取，让交际更有沈浸感！後续咱们还会进一步开发依托於饭店交际功

用的玩法。

比方各位少侠能够在饭店沟通各类情报,或许是仇视联系的少侠在饭店能够触发特别事件之类的~让饭店变得更有人情味!【享受中华美食】除了交际功用,饭店的最大功用当然是吃饭啦!



先来看看咱们的菜单吧!咱们有龙井茶叶鸡丁、叫花鸡、油爆虾这种吃起来很有满足感的硬菜,也有香菇油菜、青笋炒肉片这样健康的蔬菜小炒,多种菜色任君选择!

有的少侠要问了,吃不吃饭很重要麽?当然重要啦!各位少侠在游戏中的饥饿状况会影响在游戏中的收益,在吃饭过程中还能取得额外的奖励,这等好事各位走过路过可千万不要错过呀!

现在江湖饭店功用还在持续开发中,各位少侠假如对这个功用还有什麼期待或许主张的话,能够经过官方群、大众号等方法告知咱们。有了大家的定见和主张,相信江湖饭店这个功用一定能够愈加完善愈加风趣!